



Un juego de: Micaela Koncurat y Pablo Koncurat.
Ilustración: Rafael Amelotti



REGLAMENTO

FINAL DE OBRA

¿TE ANIMAS A DIRIGIR UNA OBRA?

En este juego de construcción estarás a cargo de un equipo de trabajo y deberás administrar los materiales y herramientas para construir una casa. Quien mejor lleve adelante la obra, será el ganador de la partida. **FINAL de OBRA**, un gran reto para constructores de todas las edades.

CONTENIDO



RESUMEN Y OBJETIVO DEL JUEGO

Los jugadores deben construir una casa, para ello deberán elegir los trabajadores, herramientas y materiales más convenientes y combinarlos para obtener el mayor puntaje posible.

El jugador que obtenga más puntos, una vez construidas las casas, será el ganador de la partida.

PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

EJEMPLO DE PREPARACIÓN DE UNA PARTIDA DE TRES JUGADORES CON TODOS LOS ELEMENTOS



1. Cada jugador toma un tablero correspondiente a una casa, y lo coloca del lado de la obra hacia arriba. Cada tablero está compuesto de seis secciones, las cuáles son fácilmente identificables por un borde del mismo color.

2. Se colocan las 54 losetas dentro de la bolsa.

3. Se coloca el tablero marcador en el centro de la mesa y se ubican las fichas de los jugadores en la casilla inicial.

4. El jugador más joven será el jugador inicial.

Ahora si, está todo listo para comenzar a jugar.

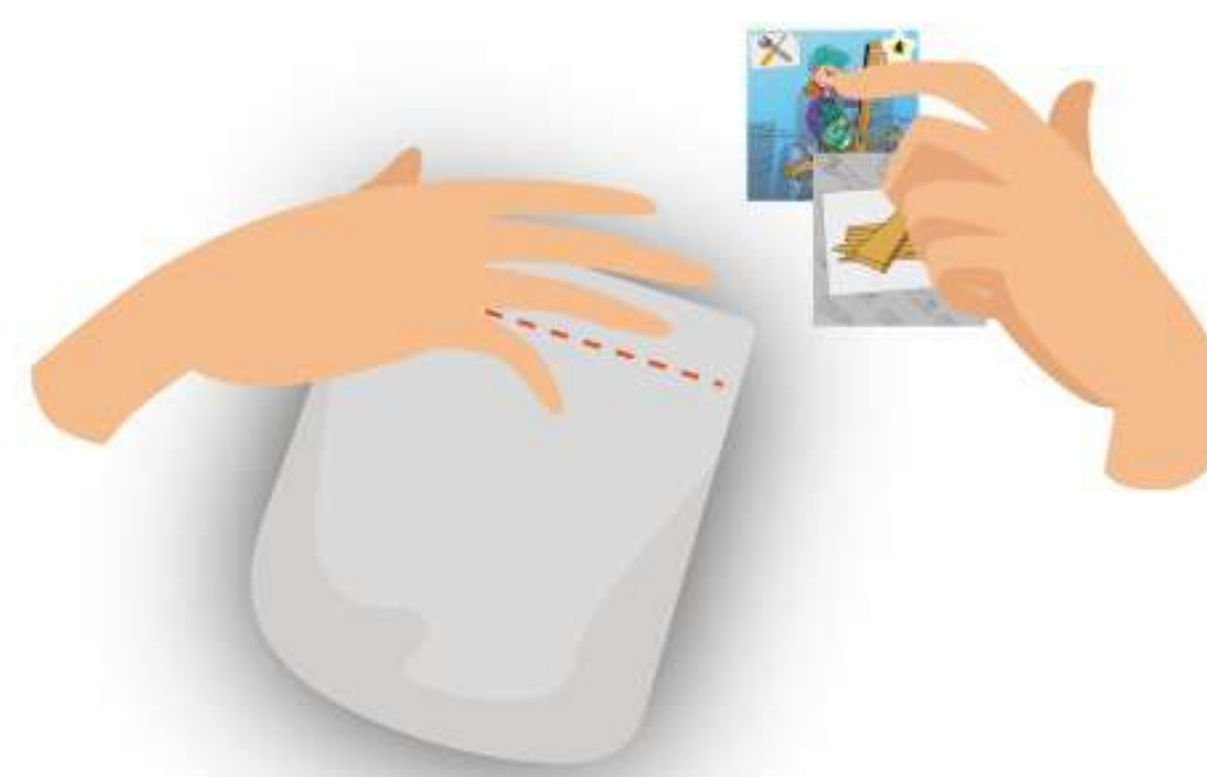
CÓMO SE JUEGA

El jugador inicial saca al azar de la bolsa dos losetas y debe elegir una de ellas y colocarla en su obra.

Luego pasa la loseta restante al siguiente jugador (en el sentido de las agujas del reloj) quien la recibe y además toma al azar otra loseta de la bolsa, elige una de ellas y la coloca en su obra, y la restante la pasa al siguiente jugador y así sucesivamente.

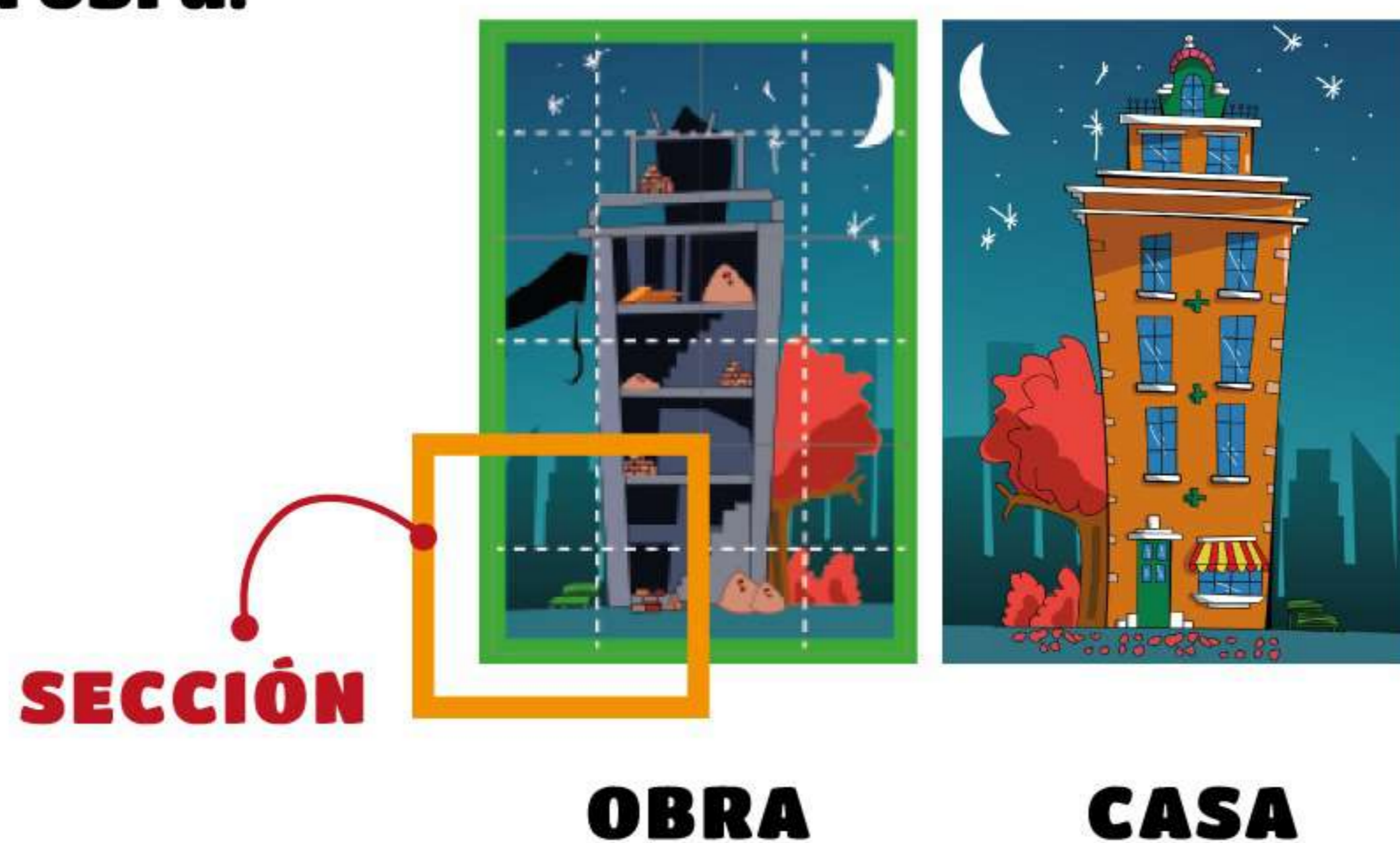


Es decir, siempre el jugador, a excepción del turno inicial o en el caso de construcción de una sección de la casa, recibe una loseta del anterior jugador y saca otra de la bolsa, elige una que coloca en su obra y la otra la pasa al jugador siguiente.



TABLEROS

Los tableros se encuentran divididos en seis secciones. A su vez cuentan con un lado donde está ilustrada la casa terminada y del otro lado la obra.



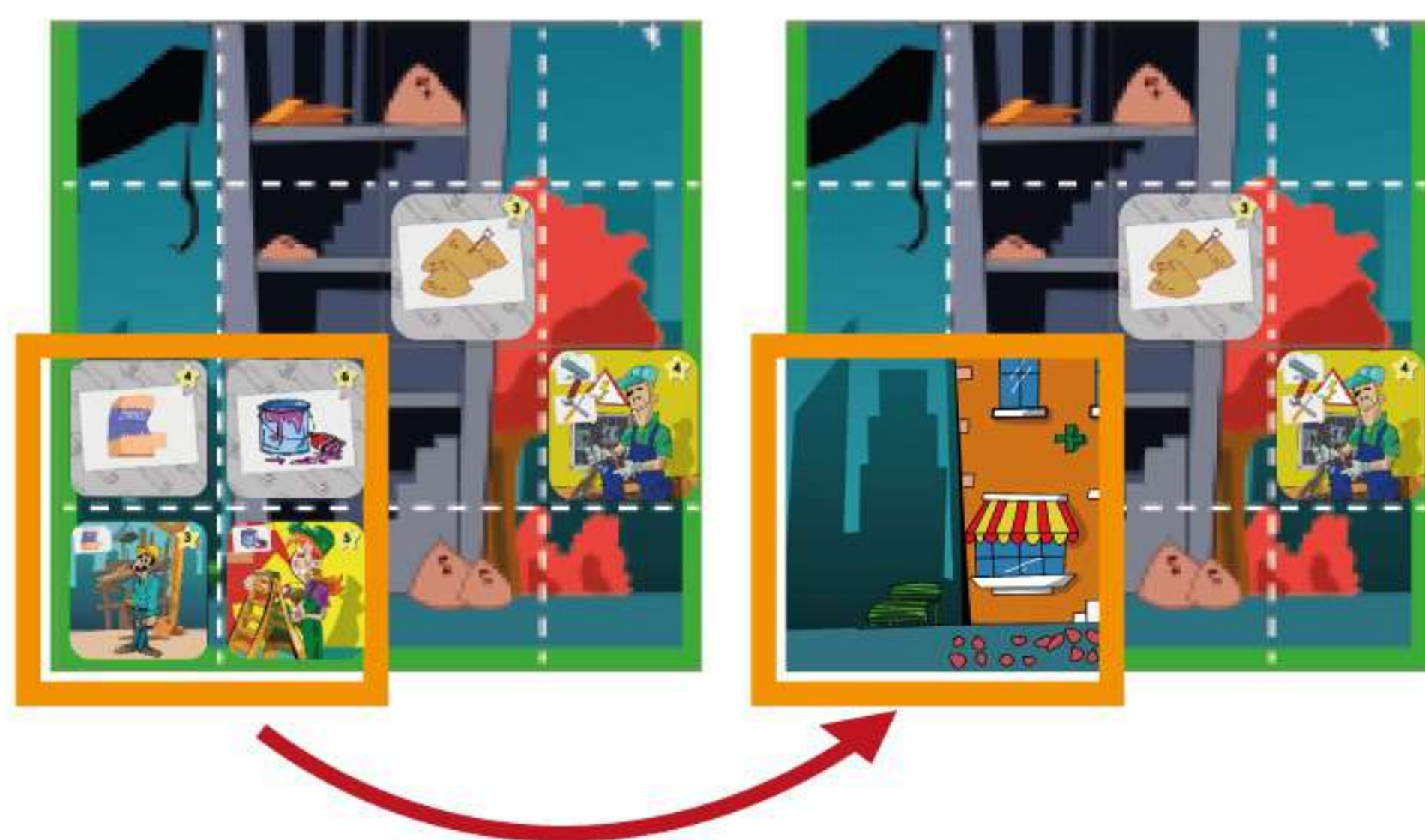
Cada sección del tablero debe ser completada con cuatro losetas. Cuando un jugador completa una sección de la casa colocando la cuarta loseta debe realizar lo siguiente:

- a. Debe devolver a la bolsa la loseta no utilizada, ya que recibió una del anterior jugador y sacó otra de la bolsa.**
- b. Procede a contabilizar los puntos obtenidos, y avanza su ficha en el tablero marcador igual cantidad de casillas como puntos obtenidos.**
- c. Retira las cuatro losetas con las que terminó la sección de la casa, elige una que es descartada del juego dejándola en la caja y las tres restantes son colocadas nuevamente en la bolsa.**
- d. Gira la sección de la obra terminada, quedando hacia arriba la porción de la casa terminada, finalizando su turno.**

El jugador siguiente comienza su turno sacando dos losetas de la bolsa.



EJEMPLO: LAURA, MARÍA Y PEDRO JUEGAN UNA PARTIDA. ES EL TURNO DE MARÍA Y COMPLETA UNA SECCIÓN, RETIRANDO LAS CUATRO LOSETAS, ELIGIENDO UNA DE ELLAS PARA DESCARTARLA DEL JUEGO. LUEGO DA VUELTA LA SECCIÓN FINALIZADA.



REGLAS DE CONSTRUCCIÓN

Las casas cuentan con dos columnas y tres filas. Cada una de las filas se identifican con Planta Baja (fila 1), Primer Piso (fila 2) y Segundo Piso (fila 3). A su vez, las casas cuentan con seis secciones, las que deben ser completadas cada una con cuatro losetas.

Las casas deben construirse de abajo hacia arriba. Solo podrán terminarse las secciones siguiendo el orden de Planta baja, primer piso y segundo piso. Las columnas pueden construirse en forma independiente, es decir, puede construirse una primero y la otra después, o bien ambas en simultáneo.

En ningún caso se puede terminar una sección de un piso superior si no se halla terminada la sección del piso inferior de la misma columna.

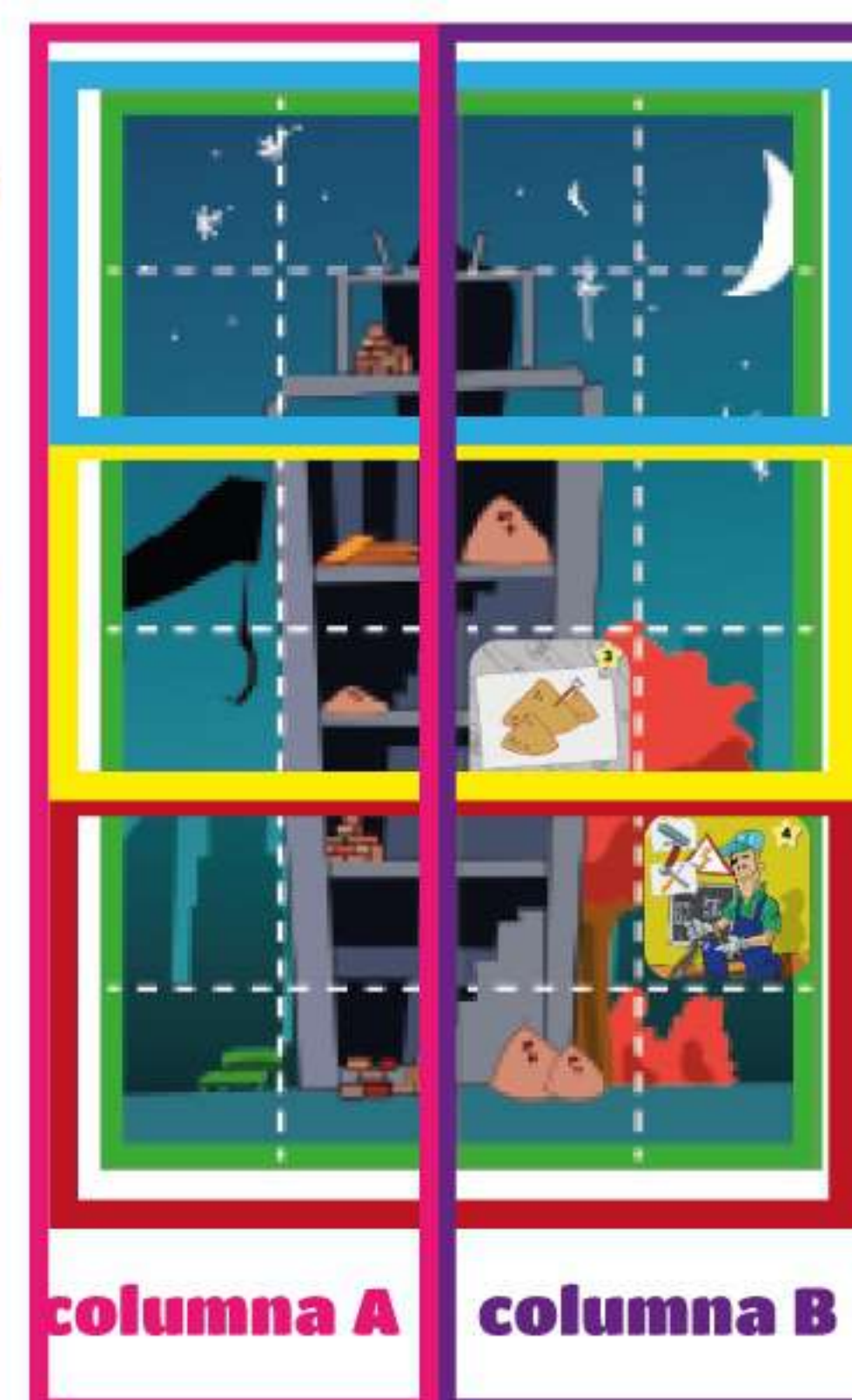
Se podrán construir colocando losetas en la planta baja y primer piso de ambas columnas, pero no en el segundo piso de una columna hasta que la planta baja de la misma no haya sido terminada.

Es decir que, para colocar losetas en el segundo piso de una columna de la obra, debe estar terminada la Planta Baja de dicha columna. En todos los turnos el jugador debe colocar una loseta en su obra respetando las reglas mencionadas.

**2do piso
(Fila 3)**

**1er piso
(Fila 2)**

**planta
baja
(Fila 1)**



LOSETAS

Las losetas contienen de un lado una figura de trabajador, arquitecto/a o grupo de trabajo y del otro lado materiales, planos, herramientas o dinero. A su vez ambos lados de las losetas tienen una estrella con puntaje.

Los trabajadores indican qué material o herramienta necesitan.

Los arquitectos indican qué trabajador necesitan, y además siempre combinan con los planos.

Material **Puntaje**

Trabajadores

Herramientas **Puntaje**

Trabajadores

Pintura y cemento **Puntaje**

Trabajadores

Hierro o Herramienta **Puntaje**

Trabajadores

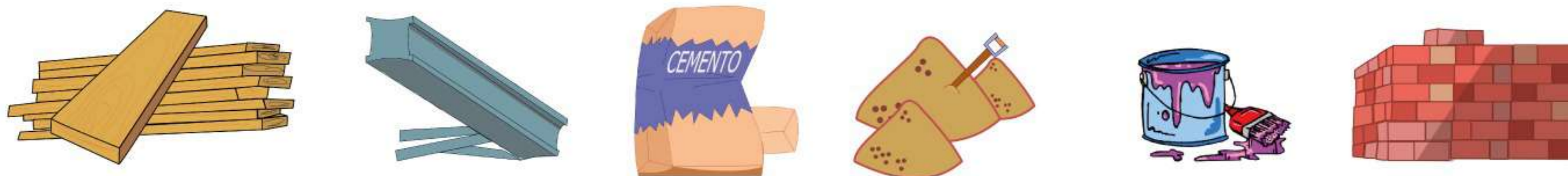
Puntaje

Equipo de trabajo

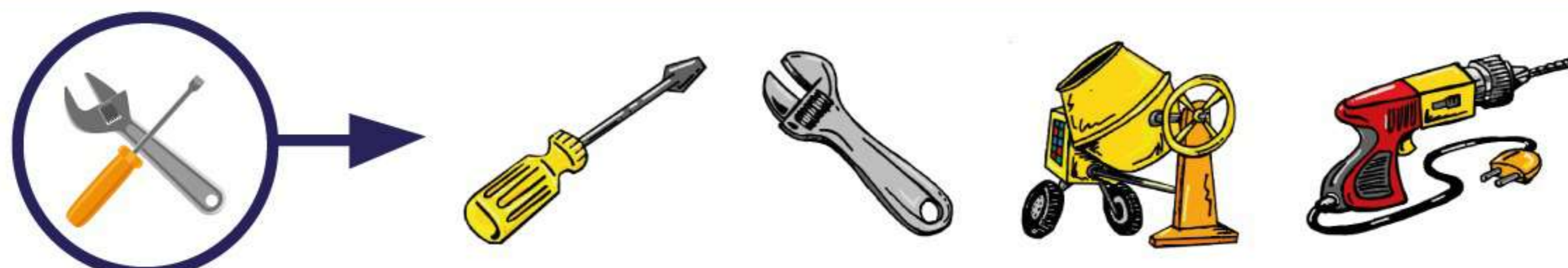
Plano **Puntaje**

Arquitectos

Materiales



Herramientas



Dinero

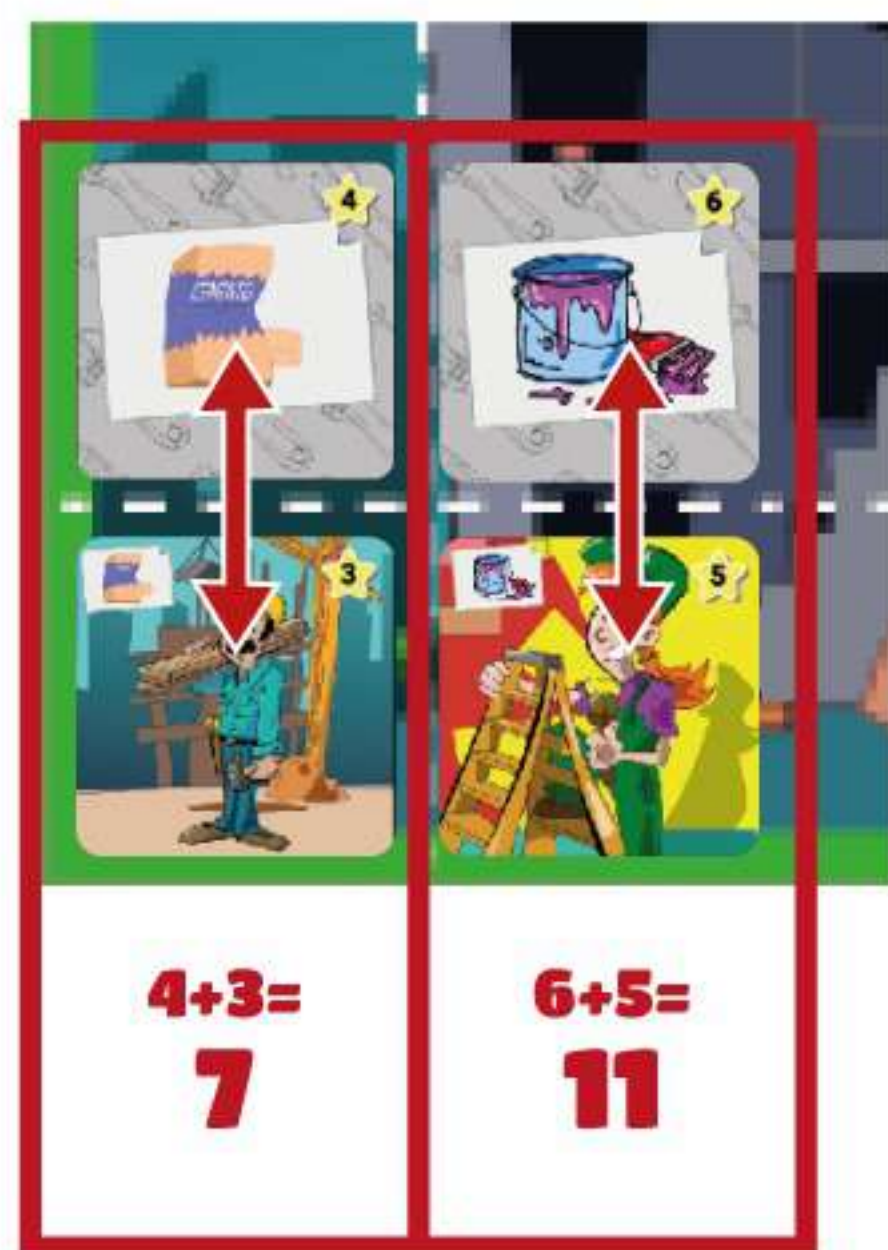


Plano



COMBINACIÓN DE LOSETAS - PUNTOS

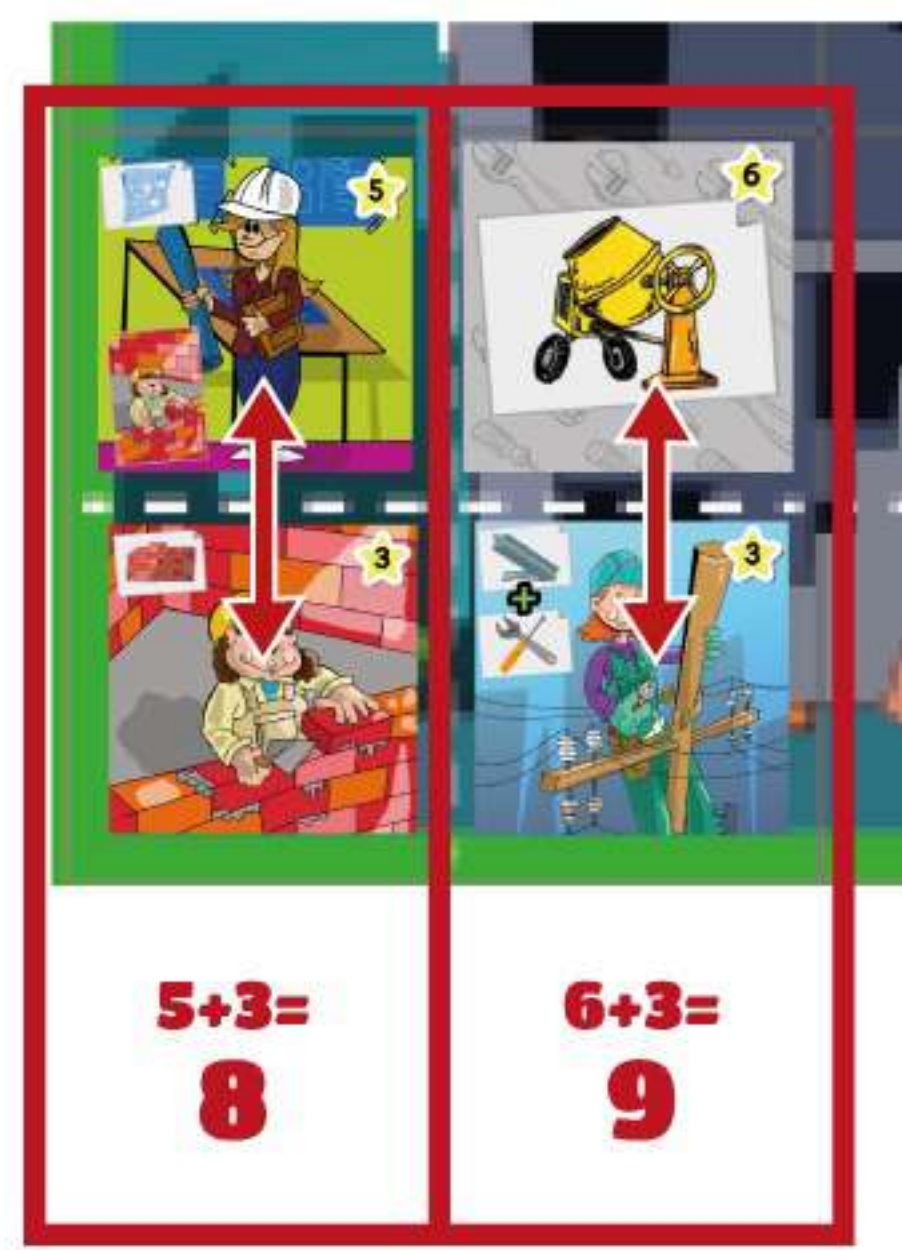
Cuando un jugador logre ubicar dentro de una misma sección una loseta de trabajador con el material o herramienta que el mismo requiera obtendrá los puntos que indican ambas losetas. Lo mismo ocurrirá cuando ubique en la misma sección un arquitecto con la figura del trabajador requerido o con planos.



$$4+3=7$$

$$6+5=11$$

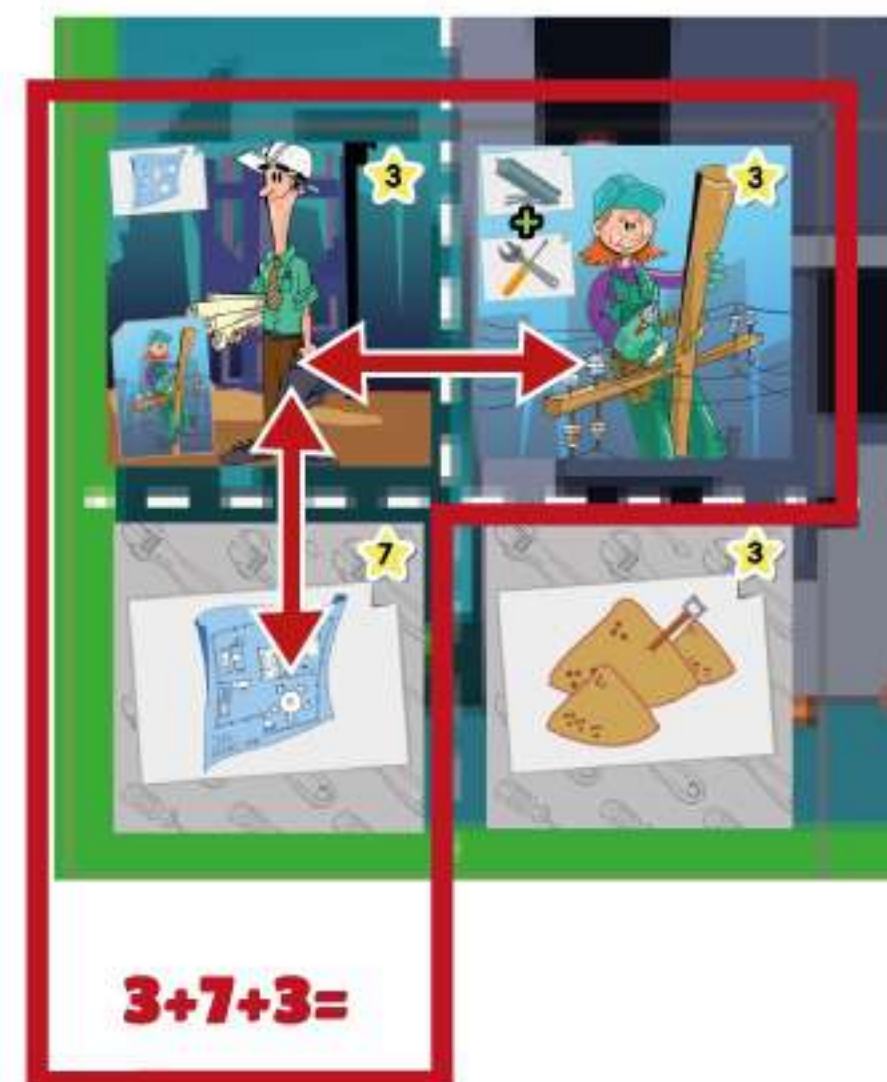
18 Puntos



$$5+3=8$$

$$6+3=9$$

17 Puntos



$$3+7+3=$$

13 Puntos



0 Puntos

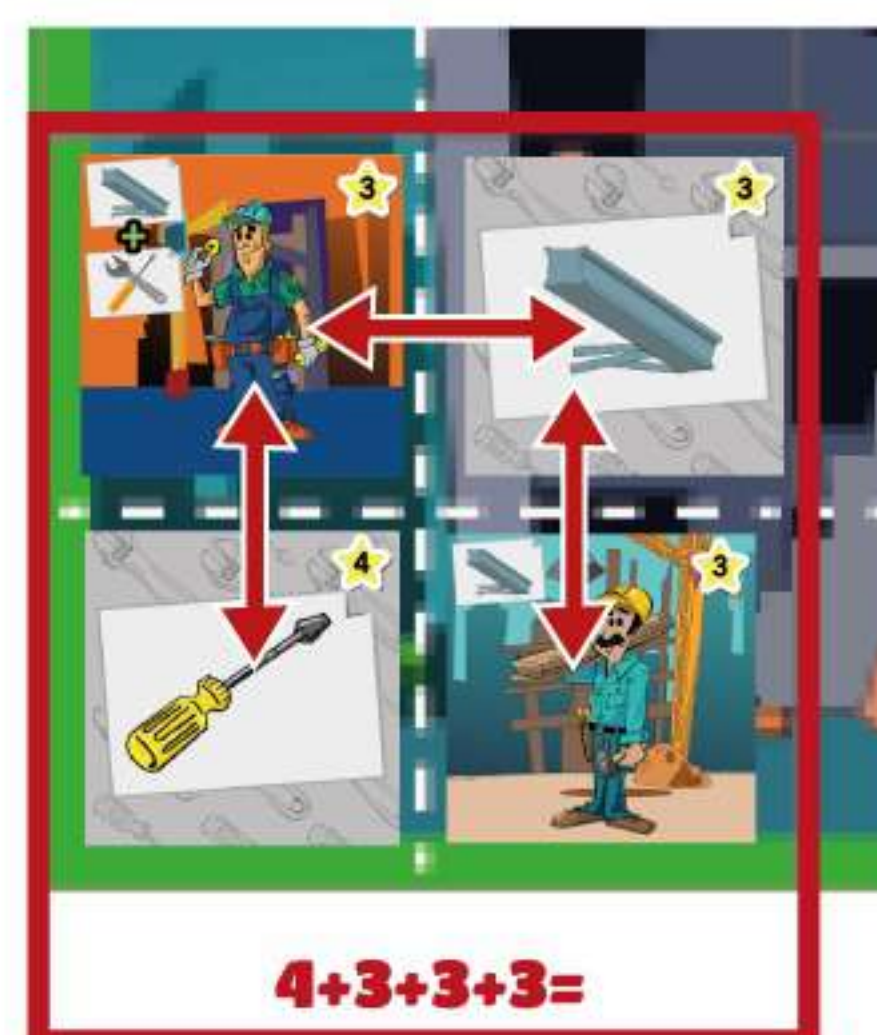
Es posible combinar un trabajador con varios materiales o herramientas, incluso de distinto tipo si el trabajador lo requiere, o bien varios trabajadores con un material o herramienta.

El dinero no necesita combinar con ninguna otra loseta, una vez terminada la sección suma los puntos indicados con independencia de las demás losetas.



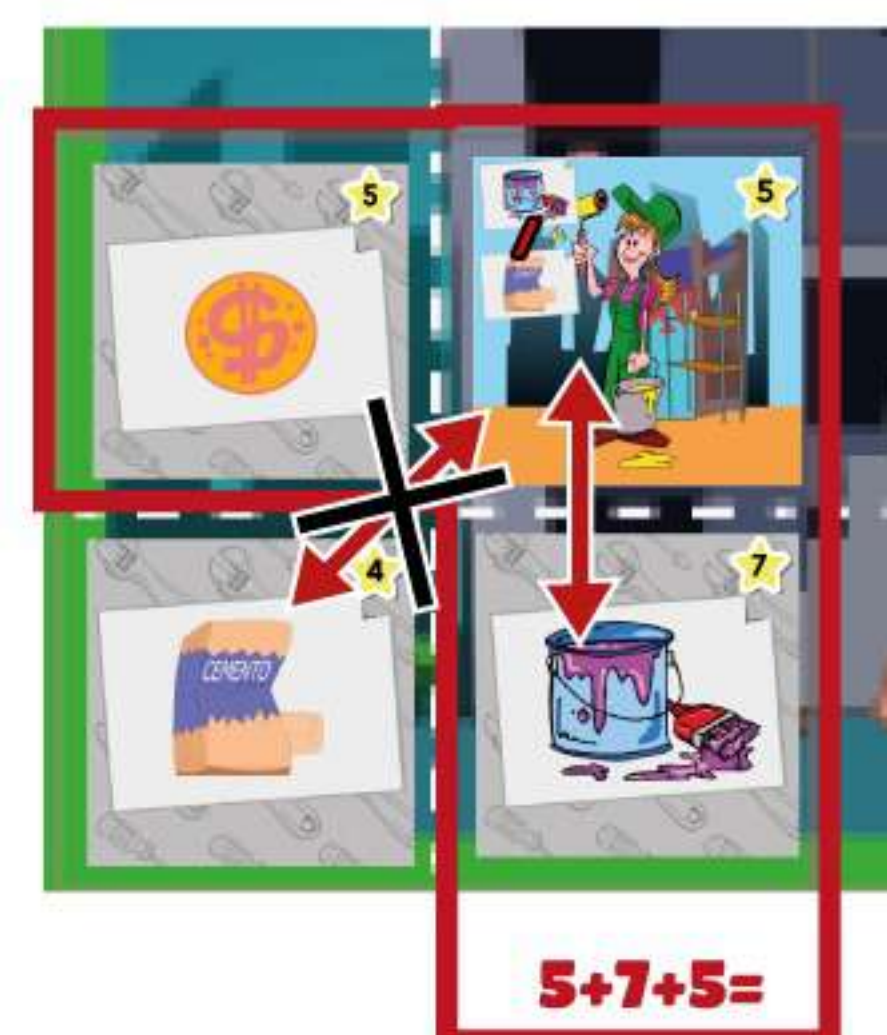
$$6+4+5=$$

15 Puntos



$$4+3+3+3=$$

13 Puntos



$$5+7+5=$$

17 Puntos

El jugador elige combinar la trabajadora con la pintura. Entonces suma el puntaje de ambas losetas más el puntaje de la moneda.



$$4+6+3+4=$$

17 Puntos

Todos los trabajadores combinan con la herramienta

La sumatoria de los puntos sólo se efectuará en la oportunidad de completar cada sección (cuatro losetas). Cada jugador sumará puntos al finalizar cada una de sus seis secciones.

También se puede combinar un arquitecto con un trabajador y con un plano, o con más de un trabajador y más de un plano, o varios arquitectos con un plano o trabajadores.



Los grupos de trabajo exigen que en la sección solo se hallen trabajadores y un solo arquitecto. En tal caso sumará el total de puntos de las losetas.



24 Puntos



**Falta arquitecto
0 puntos**

PUNTAJE ADICIONAL

El primer jugador en terminar una sección, además de los puntos obtenidos por la combinación obtendrá dos puntos extras.

El primer jugador en terminar dos secciones que conformen una fila, además de los puntos obtenidos por la combinación, obtendrá tres puntos extras.

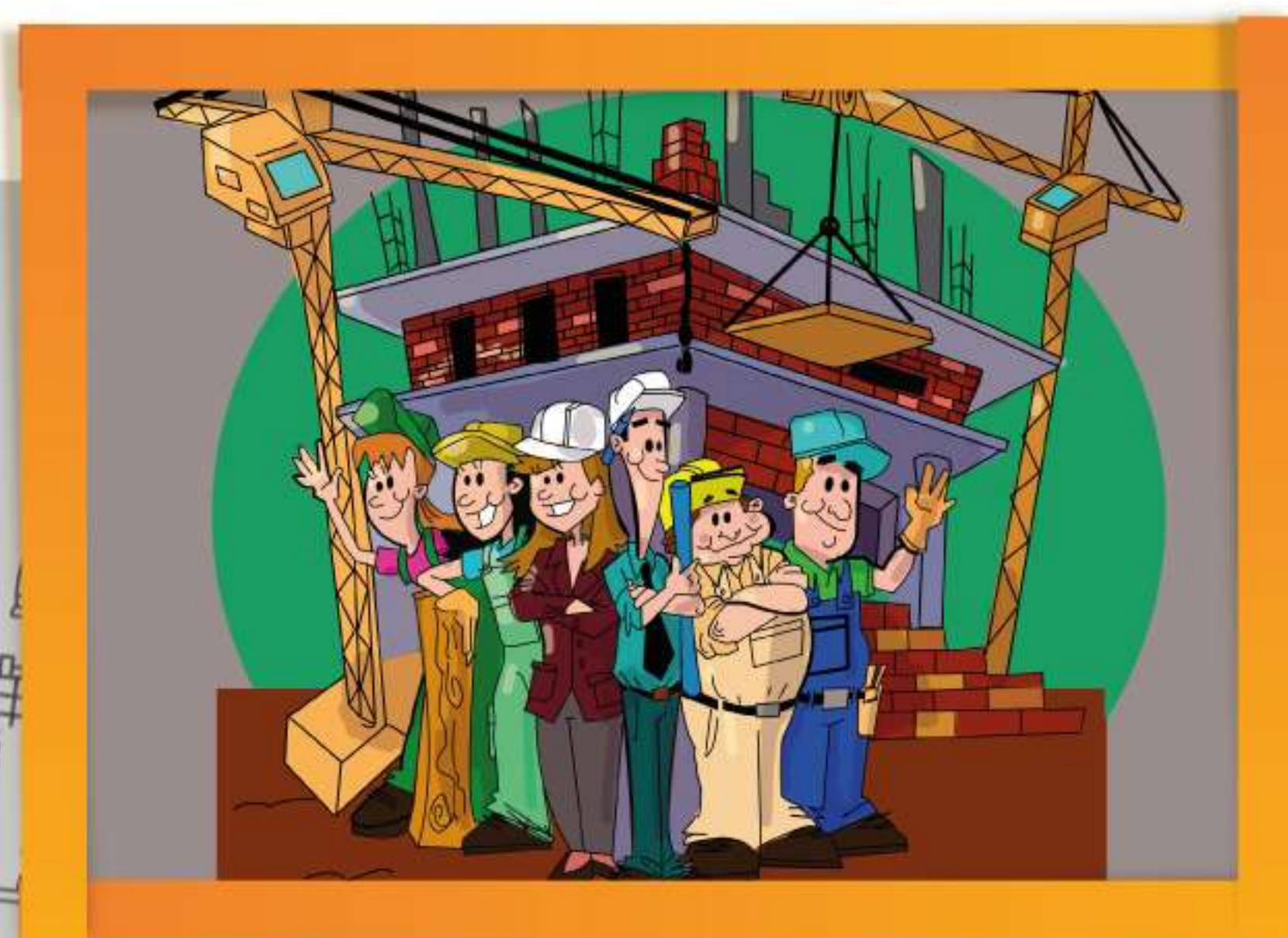
El primer jugador en terminar tres secciones que conformen una columna, además de los puntos obtenidos por la combinación, obtendrá cuatro puntos extras.

SITUACIÓN ESPECIAL

Si en alguna ocasión no quedarán losetas en la bolsa, eso puede suceder en las partidas de 4 jugadores, se procederá a meter en la misma todas las losetas descartadas por todos los jugadores al momento de terminar las secciones de sus casas y se continuará la partida.

FINAL DEL JUEGO

El juego termina cuando todos los jugadores terminan de completar su casa. El jugador que más puntos haya obtenido será el ganador de la partida. Si dos o más jugadores obtienen igual cantidad de puntos, comparten la victoria.



**COLORIDO
JUEGOS**